

1. RESPONSABLE PROJET SKATEPARK

RESPONSABLE PROJET SKATEPARK CURRICULUM VITAE

Nous avons le plaisir de vous présenter notre responsable du skatepark, concepteur et estimateur en chef, Philippe D'Aoust. Avec son expérience acquise à travers des projets locaux et internationaux, Philippe cumule une expérience de chantier incomparable.

Depuis 2014, Philippe gère, conçoit et construit les différentes phases du Projet 45 situé à l'extérieur du Taz, un projet bénévole de calibre international.

En 2018, il rejoint les rangs de Beaver Concrete pour le projet du skatepark Victoria Jason à Winnipeg en tant que menuisier et spécialiste du béton.

En 2019, il est nommé contremaître du Vans Park Series de Montréal sous la supervision de California Skateparks. C'est sur ce chantier que Philippe et Marc-André unissent leurs forces pour relever ce défi de construction sur une durée de 2 mois, aboutissant à la création de Point de Tangente.

Plus tard en 2019, il se rend en Finlande pour la construction du skatepark Kontula à Helsinki.

En 2020, il retourne en Finlande pour la construction du skatepark de Myyrmäki à Helsinki et du Lippumäki skatepark à Kuopio.

En 2022, construction du skatepark Adrénaline Urbaine (Bois et Béton) et conception et construction du skatepark de la Ville de Maskinongé.

En 2023, construction de rampes pour le Cirque du Soleil, construction du skatepark et du pumptrack à l'école secondaire de Mont-Saint-Anne et construction du bowl en bois, un projet unique au Centre National de Cyclisme de Bromont.

En 2024, il conçoit le skatepark pour Ville-Marie au Témiscamingue, dont la construction débutera dès le 21 mai 2024 pour notre équipe d'experts.



2. CONCEPT SKATEPARK

CONCEPT GÉNÉRAL

FIGURE 1.1

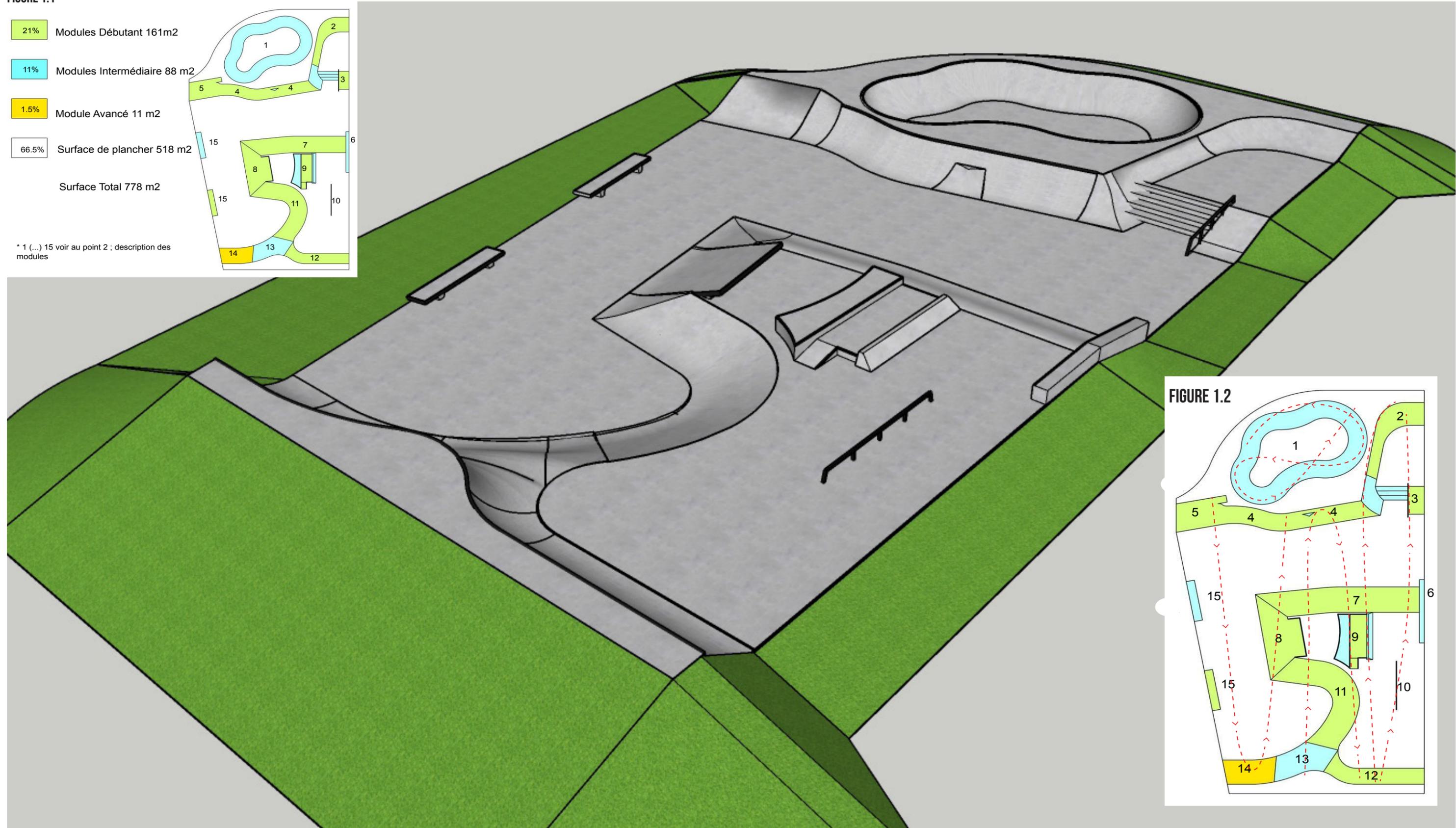
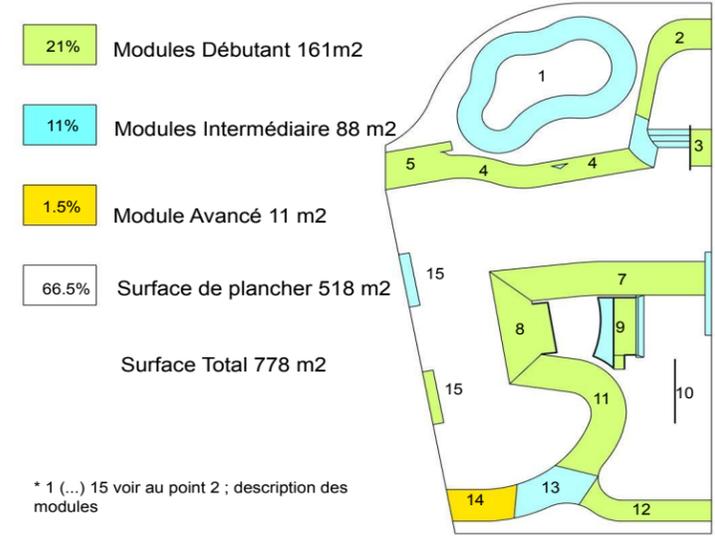
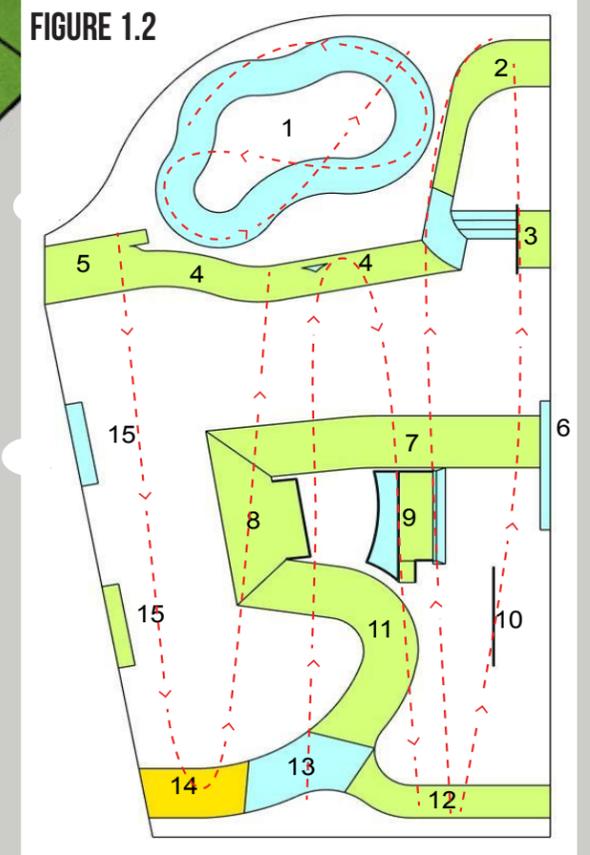


FIGURE 1.2



CONCEPT GÉNÉRAL PROJET SKATEPARK

Nos installations proposées visent à optimiser la fluidité, facilitant ainsi l'utilisation de l'aire créée pour une circulation sans effort. Cela permet aux utilisateurs de pratiquer des manœuvres tout en économisant leur énergie, qu'ils peuvent ensuite investir dans l'exécution de ces manœuvres. Grâce à nos structures qui se mélangent harmonieusement les unes aux autres, les utilisateurs peuvent vivre des sensations uniques.

DESCRIPTION DE CHAQUE STRUCTURE (CARACTÉRISTIQUES) (VOIR FIG 1.1 DANS LE PLAN DE PRÉSENTATION)

1. Bowl de 1,2 mètre de hauteur, offrant un maximum d'utilisation dans l'espace disponible.
2. "Bank" de type "blend", passant d'un angle de 15 à 45 degrés.
3. Escalier avec "down rail" et petit "bank", permettant aux débutants d'éviter de passer par une zone plus avancée.
4. Long "quarter pipe" avec un "loveseat" pour plus de défis sans bloquer les lignes.
5. Un "bank" de 30 degrés d'angle permettant des manœuvres street et facilitant l'apprentissage des "airs" en passant de la section "quarter pipe" à la section "bank".
6. "Ledge flat down" de type "street", optimisé pour les débutants/intermédiaires (hauteur de 45 à 55 cm).
7. Long "bank" qui se transforme en pyramide et en hip.
8. Extension de pyramide en porte-à-faux pouvant aussi servir de "box".
9. Combinaison polyvalente de "box" cintré, droit, de "manual pad" et de "slappy curb" pour tous les niveaux.
10. "Rail" plat de 30 cm de hauteur, idéal pour apprendre.
11. "Blend" de la section angulaire pyramidale à un changement d'élévation de type "waterfall", maximisant la fluidité.
12. Petit "QP" d'une hauteur d'un mètre, parfait pour apprendre et offrant la bonne vitesse pour utiliser la ligne d'obstacles devant l'utilisateur.
13. "Hip" extérieur de type "blend", mélangeant deux élévations.
14. "QP" de 1,8 mètre pour se propulser à travers le parc.
15. "Box" de hauteurs différentes permettant l'apprentissage.
16. Total de modules différents : 24.

DESCRIPTION DES TRAJECTOIRES DISPONIBLES ET LEURS NIVEAUX D'HABILITÉ

On peut observer les différents niveaux d'habiletés et leurs surfaces respectives à la figure 1.1. N.B.: La majeure partie des futures installations est conçue pour les débutants/intermédiaires sans pour autant négliger les utilisateurs avancés. La figure 1.2 nous montre les principales trajectoires disponibles. Nous devons mettre l'accent sur l'une des forces de notre concept qui stimule la créativité chez les usagers grâce à une multitude de trajectoires imaginables.

INTERRELATION ENTRE LES STRUCTURES, SÉCURITÉ DE L'AMÉNAGEMENT ET FLUIDITÉ

L'installation proposée est en corrélation directe avec notre vision sur la conception de skatepark, un espace avec une vision globale où l'on retrouve une multitude de lignes possibles avec des éléments d'élan et des zones de réception proportionnelles et adaptées. Nos lignes fluides sont dirigées du haut en bas pour minimiser les conflits de trajectoire. La zone bol est isolée pour un maximum de sécurité.

CAPACITÉ TOTALE D'ACCUEIL, NOMBRE D'UTILISATEURS EN SIMULTANÉ ET CONCEPT PROPOSÉ

La capacité totale de l'infrastructure est de 40 usagers. Ce nombre pourrait augmenter à 55 lors d'événement de skateboard comme une démonstration. Les normes d'utilisateurs en simultané est de 10.

Voici notre vision de ce que devrait être un skatepark; un lieu inclusif, sécuritaire, satisfaisant les besoins de la population et axé vers le futur. C'est avec notre expérience internationale que nous créons un endroit avec des lignes fluides et organiques axées sur le street et en incluant des éléments de type "park" comme le bol. Le tout coulé en place et poli par nos artisans spécialisés, respectant les règles de l'art des installations internationales et olympiques (voir document skatepark.org). Le but étant d'inciter les jeunes et moins jeunes à bouger et s'améliorer dans leurs disciplines respectives.

3. RESPONSABLE PROJET PUMPTRACK

RESPONSABLE PROJET PUMPTRACK

SAMAEL PICHÉ

Président chez Flow Parc



Scannez le code QR pour voir en vidéo mes réalisations récentes

EXPÉRIENCES

2019–2021 | Sentiers Boréals

Chargé de Projet

- Coordination des sous-traitants
- Gestion des travailleurs
- Suivi des coûts et des avancements

Expert-Conseil

- Évaluation des coûts et des risques
- Surveillance de chantiers

Concepteur

- Plan concept et visuels 3D
- Dessins techniques

2018 | Excavation GAL

- Arpenteur
- Manoeuvre 2018 | Excavation GAL
- Arpenteur
- Manoeuvre

2011–2018 | BMXpert et Dexsen

- Contremaitre
- Expert-Conseil
- Concepteur
- Manoeuvre
- Opérateur de machinerie

FORMATION ACADÉMIQUE

2012–2015 | Technologies du Génie Civil au CEGEP de Sherbrooke

QUALIFICATIONS

Licence d'entrepreneur général

- 1.4 Routes et canalization
- 1.3 Batiments
- Gestion de la sécurité sur les chantiers de construction
- Gestion de projet et de chantiers de construction
- Administration d'entreprise de construction

Certificat de compétence

- Opérateur pelle mécanique
- Cours Santé et Sécurité avec Simdut

Formations connexes

- Transport routier PNBV 4500 KG
- Gestion de projet efficace UdeS

PROJET 2 PRÉCIEUX SANG



4. CONCEPT PROJET PUMPTRACK

CONCEPT GÉNÉRAL



VIDÉO DU CONCEPT

Nous vous invitons à numériser ce code QR afin d'effectuer une visite interactive du parcours.



CONCEPT GÉNÉRAL PROJET PUMPTRACK

VUE D'ENSEMBLE DE LA PISTE

Le concept de la piste a été élaboré en tenant compte des buttes existantes tout en éloignant davantage les chemins périphériques afin d'améliorer le drainage de la piste. En maximisant les volumes déjà présents, nous avons créé un concept plus optimisé en termes de budget. Le tracé s'inspire du concept que nous avons développé pour le Vélodrome de Bromont, tout en étant unique. Nous avons également intégré une progression des obstacles similaire à celle des projets d'Acton Vale, de Boischatel et du parc Chauveau. La forme de la piste permet une circulation fluide et sécuritaire dans les deux sens. Dans la région de Québec, il n'existe aucune autre piste en asphalte présentant cette configuration.

DIMENSION GLOBALE

- Superficie totale : 1100 m²
- Superficie d'asphalte : 350 m²
- Tourbe et travaux finition : 700m²
- Distance totale : 100 à 110 m/lin
- Butte de départ et l'accès : 75m²
- Capacité de la butte de départ : 20 usagers
- Capacité Total : 30 usagers

BUTTE DE DÉPART

La butte de départ est prévue à une élévation de 1 mètre à 1,2 mètre par rapport au premier plat, et de 1,3 mètre par rapport au point le plus bas de la piste. Cette configuration est idéale pour accueillir un large éventail d'utilisateurs, des débutants aux plus avancés. Nous conserverons le mur d'intimité en bois déjà présent et nous ne toucherons pas au talus avec l'enrochement et le glissement.

OBSTACLES

Le projet comprend des bosses simples de tables, des doubles, des triples de type dromadaire d'escaliers montants (Step up) et 4 virages. Pour tout ce qui est expliqué dans cette section, veuillez vous référer au guide 2020 "Gagner en BMX : Développement à long terme de l'athlète" de l'Association canadienne de Cyclisme.

UTILISATEUR

Les débutants pourront s'exercer à trouver leur équilibre, à ajuster leur position corporelle et la position de leurs pieds sur les pédales.

Les intermédiaires auront l'opportunité de perfectionner leurs cabrages sur les bosses simples, les doubles, les tables et autres obstacles. Ils pourront également travailler leurs enroulés sur les tables et les doubles. S'ils souhaitent s'initier au saut, les deux tables de la première ligne seront parfaites.

Quant aux avancés et aux professionnels, ils pourront réaliser des sauts allant de 2,25 à 6 mètres et effectuer diverses combinaisons de cabrages, d'enroulés et de sauts sur les doubles, les tables, l'escalier montant et le dromadaire.

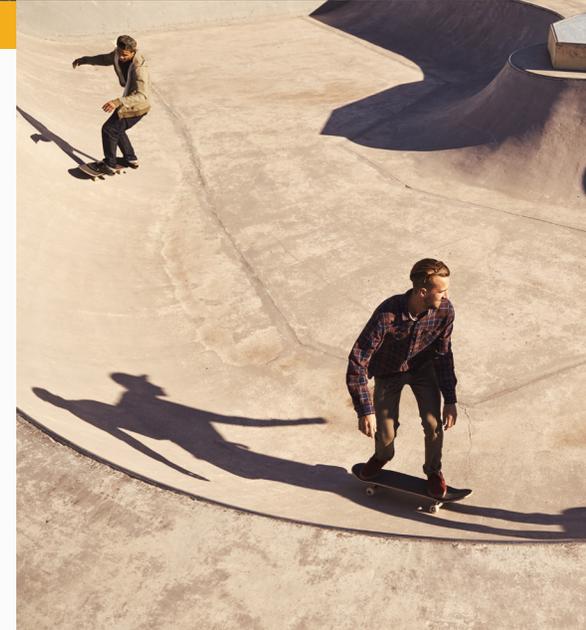
En plus des vélos et des BMX, la piste pourra également accueillir parfaitement les vélos trotteurs, les trottinettes, les planches à roulettes et les patins. Des enfants de 3 ans aux grands-parents, tout le monde pourra s'amuser.



OFFRE DE SERVICE

Conception et construction d'un parc de planche à roulettes et d'une piste à rouleaux pour Stoneham-Et-Tewkesbury.

Projet LO-2304 ET LO-2302



Les Entreprises Delorme
Licence RBQ : 8328-3622-5
entreprisesdelorme.com

880 4e Rang Simpson,
St-Cyrille de Wendover
J1Z 1T7, Québec

Tél. :819-781-0444
Fax : 819-781-0424
jdelorme@entreprisesdelorme.com